아이디어 창고

스토리 기획(재밌을 만한 스토리)

1.마법의 단어:이계인, 귀신, 병맛, 일상X, 신기한 직업, 등등

2.카드쟁이들의 싸움

3.막장만이 가득한 이세계

4.OO(직업)의 공포

5.게임의 버그고치는 주인공.

6.물건에게 생명을

7.이세계 개 ㅈㅂ 몬스터로 환생해서 성장하기.

8.갑자기 분위기 이세계 포탈 근데 사람을 잡아 먹는 괴물

9.위험한 날벌래들의 일상(날벌래의 모에화가 시급하다)

10.사람은 꽃으로도 때리면 안되(때리지 않고 죽이기)

11.나만 근접 딜러야

12.마왕이 하는일

13.운석충돌로 인한 기형의 탄생

14.외계인과 미연시

15.나무가 되어보자

16.주식게임(성공을 위해 발벗고 나선다)

17.gun can do anything

18.러시아에서는 차가사람을 탑니다.(거꾸로 세상이라서 문제)

19.악당은…늘 …그렇다…?ㅠ(다굴)

20. 장사꾼게임(입 털어서 부자 되기)

21.이어폰, 알코올측정기가되기.

22.사람이 죽지 않는다면

23.괴담에서 따오기

24.쿠툴루 신화속에 잡혀오기

25.바람만 불면 날라가는 존재

26. 운수 안 좋은날

게임 성 기획(재밌을 만한 게임)

1.카드 뽑는 윳놀이(너무 비주류 적임)

2.점프맵 하면서 몬스터 잡기

3.보스 몬스터 안에서 몬스터 나오고 그 몬스터가 총알 쏘기(?)

4.ㅈㄴ 쌘 주인공 eeew

5.인내심 TEST

5.모든지 불편하게 만들기

6.일부러 맞으면서 가는 런게임

7.일상을 리듬게임으로

8.나라 맞추기

9.테러리스트 진압

10.그거 아세요?

11.좀비게임

12.순발력 게임

13.월급 올리는 게임(노가다)

14.세상이 뒤집어 진다

15.스토커 되기

16. 언제나 보스전 만 하기

17.돈을 다 쓰면 끝나는 게임

18.채팅방 속 관전자.

19.초능력이잉ㅆ지만 아무에게도 드리고 싶지 않아 초능력을 쓰지 않는 스토리상 세계관 최강자 하지만 실제로는 그냥 약골

20.이세계 트럭:마법의 트럭으로 이 트럭에 치인사람들은 모두 이세계에 간다.

21.”영혼”의 맞 다이

22.재판관이 되어보자

23.모든 것이 플레이어라면?

24.마약하고 확각에서 스테이지 클리어